

Astra

2-5

40-90

10+

Правила игры

Компоненты

- 5 журналов наблюдений
- 5 маркеров
- 1 двухстороннее поле сфер для 2-3 игроков
- 1 двухстороннее поле сфер для 4-5 игроков
- 48 карт созвездий
- 6 карт итогового подсчёта
- 5 карт-подсказок
- 1 карта окончания игры
- 20 жетонов телескопов
- 1 маркер сфер
- 60 фишек звёздной пыли
- 1 жетон первого игрока

Заметка. Количество жетонов телескопов и фишек пыли считается бесконечным, если их не хватит, замените их чем-нибудь подходящим.

Краткий обзор игры

В Astra великие боги, легендарные герои и магические создания живут на ночном небе в качестве созвездий. Вы и ваши компаньоны примерите роль астрономов, открывающих созвездия, и сообщающих об этом Миру.

В свой ход вы будете собирать и тратить звёздную пыль, отмечать звёзды на небе при помощи маркеров, получать различные бонусы и способности благодаря открытию созвездий. Конечно, параллельно всем действиям вы будете получать славу за свои взносы в исследование ночного неба. В игре победит тот игрок, который накопит больше славы.

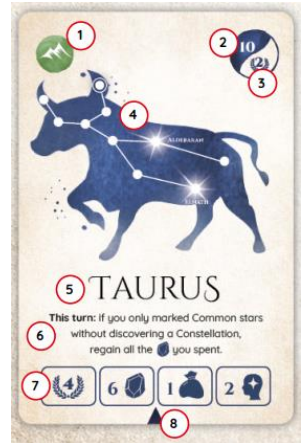
Карты созвездий

Игра строится вокруг 48 созвездий из книги Альмагест, написанной древним астрономом Птолемеем. Они представлены в игре в виде карт созвездий.

1. **Элемент.** Данная иконка показывает, к какому элементу относится созвездие, и какой сфере на поле сфер соответствует.



2. **Количество звёзд.** Просто показывает, из скольких звёзд состоит созвездие.
3. **Итоговая слава.** Показывает, сколько славы принесёт созвездие хозяину, если его карта будет активна на конец игры.
4. **Звёзды.** Созвездие состоит из звёзд, соединённых белыми линиями, создающими уникальную форму. Звёзды бывают 3 типов:
 - **Стартовая звезда.** Особая звезда, с которой вы всегда должны начинать исследовать созвездие.
 - **Большая звезда.** Особая звезда, которая увеличивает вашу мудрость, когда вы её помечаете.
 - **Обычная звезда.** Звезда без особых свойств.
5. **Название.** Название созвездия.
6. **Способность.** Описание способности, которая срабатывает при использовании карты созвездия.
7. **Бонусы.** Мгновенные награды за участие в исследовании созвездия. У каждого созвездия есть 4 бонуса.
8. **Индикатор размещения карты.** Индикатор для правильного размещения карты вокруг поля сфер. Индикатор на карте и индикатор на поле должны при размещении сложиться в значок бриллианта.



В игре созвездия могут быть в 2 состояниях: открытые и неоткрытые.

Карты, находящиеся вокруг поля сфер, являются картами неоткрытых созвездий. На каждой из них есть как минимум 1 неотмеченная звезда.

Когда все звёзды на карте отмечены, созвездие считается открытым, его карта отправляется к игроку, который его открыл. Открытые созвездия тоже могут быть в 2 состояниях: активном и использованном, что влияет на возможность воспользоваться их способностями.

Карты были разработаны так, чтобы правильно отражать свои реальные прототипы из Альмагеста. Мы внесли небольшие изменения в угоду балансу игры, но основополагающие детали остались нетронутыми.

Журнал наблюдений



В своём путешествии по звёздам вы используете свой журнал, чтобы отмечать свои достижения (размер мешочка для пыли, мудрость и славу), а также для хранения ресурсов (звёздной пыли и жетонов телескопов).

1. **Трек славы.** Отмечайте на нём всю славу, которую получаете.
2. **Трек размера мешочка для звёздной пыли.** Указывает до какого количества вы можете пополнить запасы звёздной пыли при совершении действия отдыха.
3. **Трек мудрости.** Продвижение по этому треку позволит вам повысить лимит карт открытых созвездий, которые вы можете хранить в личной зоне.
4. **Хранилище телескопов.** Зона для хранения жетонов телескопов.
5. **Мешочек.** Зона для хранения фишек звёздной пыли.

В ходе игры вы будете получать указание отметить что-то на одном из треков, для этого просто зачеркните или закрасьте следующую свободную ячейку трека, при движении по нему в сторону увеличения (в основном слева направо).

Поле сфер

Каждому созвездию соответствует один из элементов, представленных на поле сфер. В ходе отдыха вы переводите в активное состояние карты, элементы которых совпадают с активной сферой на поле сфер. В ходе игры активируются поочерёдно все сферы.

1. **Сферы.** На поле представлены 4 сферы, каждая соответствует 1 элементу.
2. **Количество игроков.** В зависимости от количества игроков в партии выберите подходящее поле сфер и нужную его сторону.
3. **Индикатор перемещения маркера сфер.** Маркер сфер должен перемещаться по часовой стрелке.
4. **Индикатор размещения карты.** Разные стороны и разные поля сфер снабжены разным числом индикаторов размещения карт. Размещая карты созвездий вокруг поля сфер, ориентируйтесь на эти индикаторы.
5. **Значок сброса карты.** Каждый раз, как маркер сфер пересекает данный значок, сбросьте верхнюю карту из колоды карт созвездий.



Сторона поля сферы для 2 игроков помимо вышеописанного снабжена числами на сферах, они применяются только в дуэльном варианте игры (см.) в соответствующем разделе.

Подготовка к игре

Подготовка игрока



1. Выдайте каждому игроку по 1 маркеру и по 1 журналу.
 - При игре вдвоём разместите третий маркер в зоне доступности обоих игроков.
2. Поместите по 8 фишек звёздной пыли в мешочки для пыли каждого игрока.
3. Перемешайте карты итогового подсчёта и выдайте каждому игроку по 1. Они помещают свои карты лицом вниз в личной зоне, чтобы соперники не знали их целей. Игрок всегда может посмотреть на лицевую сторону своей карты итогового подсчёта.
4. Первым игроком становится тот, кто последним видел падающую звезду. Выдайте этому игроку жетон первого игрока, он останется у него до конца игры.

Подготовка общей зоны



1. Выберите поле сфер, в зависимости от количества игроков в партии (указано в центре поля) и поместите его в центре игровой зоны.
2. Создайте колоду карт созвездий:
 - 2/A. Перемешайте все 48 карт созвездий и, в зависимости от количества игроков в партии, возьмите следующее число карт, не смотря на них:
 - 29 карт при игре вдвоём
 - 25 карт при игре втроём
 - 18 карт при игре вчетвером
 - 11 карт при игре впятером
 Поместите эти карты стопкой лицом вниз рядом с полем сфер.
 - 2/B. Поместите карту конца игры на верх получившейся стопки, повернув её на 90 градусов, чтобы её позиция в колоде всегда хорошо была видна.
 - 2/C. Поместите оставшиеся карты поверх получившейся колоды лицом вниз, не смотря на них:
 - 19 карт при игре вдвоём
 - 22 карт при игре втроём
 - 30 карт при игре вчетвером
 - 37 карт при игре впятером
3. Возьмите карту с верха колоды созвездий и поместите её рядом с колодой лицом вверх, сформировав тем самым стопку сброса.
4. Поместите маркер сфер на сферу, соответствующую элементу карты в стопке сброса.
5. Возьмите из колоды карт в количестве больше на 1, чем число игроков в партии. Поместите их лицом вверх вокруг поля сфер, соединяя индикаторы размещения на картах и на поле сфер.
6. Создайте общий запас жетонов телескопов и фишек звёздной пыли.

Правила

Начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке, игроки совершают свои ходы.

В свой ход игрок отыгрывает следующие фазы строго в указанном порядке:

1. Фаза способностей (опциональна)
2. Фаза действия (наблюдение или отдых)
3. Фаза открытий (если требуется)

Фаза способностей

В начале своего хода вы можете применить любое количество способностей со своих активных карт открытых созвездий.

Если описание способности начинается со слова «незамедлительно», то вы обязаны сразу разыграть его эффект. Вы обязаны завершить отыгрыш одного эффекта до того, как приступите к отыгрышу другого.

Если описание способности начинается со слов «в течении этого хода», то его эффект разыгрывается в конце хода. Вы можете активировать несколько способностей с розыгрышем в конце хода.

Применение способностей **опционально**, вы можете применить 1, несколько, все или ни одной.

Использованные карты созвездий

После применения способности созвездия, его карта становится использованной, поверните её на 90 градусов, чтобы показать это.

Способности использованных карт **нельзя** применять.

***Заметка.** Использованные карты созвездий можно активировать при помощи действия отдыха или при помощи способностей других карт и бонусов.*

Фаза действий

Отыгрывая данную фазу, выберите 1 из 2 доступных действий:

- Наблюдение
- Отдых

Действие наблюдения

Если вы хотите потратить действие на отмечание звёзд на ночном небе, выберите действие наблюдения. Также отмечать звёзды вам позволяют способности некоторых карт. Отмечание звёзд – это прямой путь к открытию созвездий.

При отмечании звезды, просто закрасьте её маркером на карте созвездия. Вы **не можете** отмечать уже отмеченные звёзды.

За каждую отмеченную звезду вы должны потратить 1 фишку звёздной пыли. Чтобы совершить действие наблюдения в вашем мешочке должна быть как минимум 1 фишка звёздной пыли. При совершении действия наблюдения вы **обязаны** отметить как минимум 1 звезду. Для отмечания звезды выберите 1 из неоткрытых созвездий у поля сфер и начните отмечание по правилам отмечания звёзд.

Звезда считается **соседней** с другой звездой, если они напрямую и без перерывов соединены белой линией.

Правила отмечения звёзд:

- Сначала определите первую звезду:
 - Если в созвездии ещё нет отмеченных звёзд, то вы **обязаны** начать отмечение со стартовой звезды.
 - Если же отмеченные звёзды уже есть, то вы можете начать отмечение с любой неотмеченной звезды, которая соседствует с отмеченной звездой.
- После отмечения первой звезды вы **можете** отметить **ещё одну** звезду, которая соседствует с только что отмеченной звездой.
- Вы **можете продолжать** отмечать звёзды, пока есть такие, которые соседствуют с последней отмеченной вами звездой, и пока у вас хватает звёздной пыли.

Ваше действие наблюдения завершается, если:

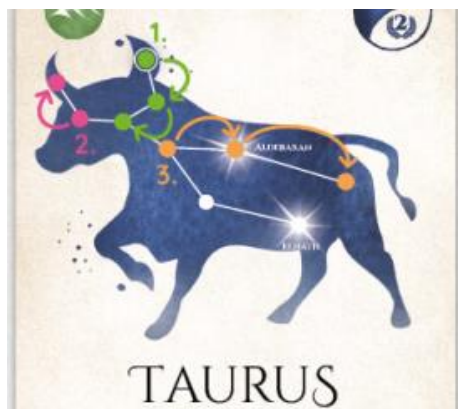
- вы более не хотите отмечать звёзды,
- у вас закончилась звёздная пыль,
- у последней отмеченной вами звезды по соседству нет неотмеченных звёзд (даже если у вас ещё осталась звёздная пыль).

Пример. Робин, играющая зелёным маркером, хочет потратить 3 фишки звёздной пыли на отмечение 3 звёзд в тельце. Так как в созвездии ещё нет отмеченных звёзд, она начинает своё наблюдение со стартовой звезды тельца и тратит на это 1 фишку. Затем Робин спускается вниз по рогу к голове и отмечает ещё 2 звезды, тратя на это 2 фишки.

Мэтью, играющий розовым маркером, тратит 2 фишки звёздной пыли на отмечение 2 звёзд. Он обязан начать со звезды, соседствующей с отмеченной звездой. Таких только 2 – слева и справа от последней отмеченной Робин звезды. Мэтью выбирает левую звезду и дополнительно отмечает ещё одну звезду на втором роге тельца, после чего у него не остаётся звёзд для отмечения.

Дороти, играющая оранжевым маркером, хочет потратить 3 фишку звёздной пыли на отмечение 3 звёзд. У неё нет выбора, с какой звезды начать, так как только 1 звезда подходит под условие первой звезды действия наблюдения. Затем он отмечает ещё 2 звезды, продвигаясь вдоль спины тельца и, наконец, упирается в тупик.

Заметка. Вполне вероятно, что вы упрётесь в отмеченную кем-то звезду, и у вас не останется опций продолжать наблюдение. Блокирование возможностей другим игрокам отметить много звёзд – это одна из стратегий в игре.



Отмечение большой звезды

Помимо стартовой звезды, в созвездиях встречаются и другие особые звёзды – большие звёзды, каждая из них имеет своё уникальное название.

Каждый раз, когда вы отмечаете большую звезду, получите 1 мудрости. Каждый раз, когда получаете мудрость, закрашивайте следующий (при движении слева направо) не закрашенный кружок на треке мудрости в вашем журнале наблюдений. Если вы упираетесь в конец трека, то дополнительное получение мудрости не срабатывает. Вы никогда не можете превысить лимит в 8 карт созвездий в личной зоне.

Дополнительное действие наблюдения

Завершение наблюдения не означает завершения фазы действий. Вы можете совершить ещё несколько действий наблюдения, **возвращая в общий запас по 1 жетону телескопа за каждое дополнительное наблюдение**. Если у вас нет телескопов, вы не можете совершать дополнительные наблюдения. Дополнительное действие наблюдения – это отдельное действие, поэтому вы можете как продолжить отмечать звёзды в том же созвездии, так и начать отмечать звёзды в других созвездиях.

Важно. К каждому дополнительному наблюдению применяются те же правила, как и к базовому наблюдению фазы действий.

Заметка. Вы можете получить жетоны телескопов в качестве бонусов за помощь в открытии созвездий, а также за счёт способностей карт созвездий.

Действие отдыха

При помощи действия отдыха вы можете активировать некоторые ваши использованные карты созвездий, а также пополнить запасы звёздной пыли.

Совершая действие отдыха, отыграйте следующие шаги строго в указанном порядке:

1. Пополните мешочек
2. Активируйте созвездия
3. Переместите маркер сфер

Вы можете совершить **ровно 1 действие отдыха в ход**, в отличие от действия наблюдения.

Важно. Вы не можете использовать телескопы (т.е. совершать дополнительные действия наблюдения), если ваше базовое действие фазы действий было отдыхом.

Пополните мешочек

Хоть некоторые бонусы и способности карт позволяют вам пополнять запасы звёздной пыли, всё же основной путь это сделать – действие отдыха.

При пополнении мешочка, сначала определите его размер – число над самой правой закрашенной ячейкой трека размера мешочка. Затем возьмите из общего запаса столько фишек звёздной пыли, сколько необходимо для того, чтобы общее количество фишек у вас после пополнения **равнялось размеру мешочка**.

Количество фишек звёздной пыли, которое вы имеете **в результате** пополнения мешочка во время **отдыха** не может превосходить размера мешочка. Если ваши текущие запасы звёздной пыли равны или превосходят размер мешочка, вы не получаете фишек при пополнении при отдыхе, но и не сбрасываете излишки. Излишки могут получиться при получении звёздной пыли в виде **бонусов** или при помощи **способностей** карт, в этом случае вам **разрешено превышать размеры мешочка**.

Стартовый размер вашего мешочка равен 5. Каждый раз, как вам позволяют повесить размер мешочка, просто закрасьте следующую (при движении слева направо) не закрашенную ячейку трека размера мешочка. Размер мешочка не может быть больше 12. Если вы достигли конца трека размера мешочка, все последующие увеличения его размера сгорают.

Заметка. Вы можете повесить размер мешочка за счёт бонусов и способностей карт.

Активируйте созвездия

Второй шаг действия отдыха позволяет вам активировать некоторые карты созвездий. Сначала определите активную сферу по положению соответствующего маркера на поле сфер. Вы можете активировать все

использованные карты созвездий, тип элемента которых соответствует активной сфере. Поверните эти карты на 90 градусов, чтобы это отметить.

Важно. Действие отдыха не позволяет вам активировать карты, тип элемента которых не совпадает с активной сферой.

Заметка. Бонус активации использованных карт, который вы получаете в ход другого игрока, позволяет вам активировать карты с типом элемента по своему выбору, независимо от текущей активной сферы.

Если у вас нет подходящих использованных карт, данный шаг отыгрыша действия не оказывает на вас никакого влияния.

Переместите маркер сфер

Переместите маркер сфер на 1 шаг по часовой стрелке на поле сфер.

Если маркер пересекает значок сброса карты, отправьте верхнюю карту колоды созвездий **в сброс**.

Заметка. Частое совершение действия отдыха приближает окончание партии.

Фаза открытий

После завершения фазы действий осмотрите карты созвездий, лежащие вокруг поля сфер. Если среди них есть хотя бы 1 **карта**, на которой **отмечены все звёзды** (независимо от того, в какой фазе это произошло, в фазе способностей или фазе действий), это означает, что далее должна быть отыграна фаза **открытий**. Если же таких карт созвездий нет, фаза событий раунде пропускаяется.

Игрок, отметивший последнюю неотмеченную звезду в созвездии, считается первооткрывателем этого созвездия. Карта созвездия переходит в его собственность, но сначала бонусы получают все оппоненты, также участвовавшие в изучении этого созвездия.

Получение бонусов

Сначала определите, участвовали ли другие игроки в изучении созвездия, есть ли на его карте звёзды, отмеченные их маркерами. Если есть, каждый такой игрок должен получить бонус. Помощники **выбирают бонус** для получения по очереди, **сначала** тот игрок, который внёс **наибольший вклад**, и далее **в нисходящем порядке** по количеству отмеченных ими звёзд.

Помощник (и только помощник, так как первооткрыватель не участвует в распределении бонусов) с наибольшим числом отмеченных звёзд выбирает 1 из 4 бонусов, представленных в нижней части карты созвездия, получает его и зачёркивает этот бонус на карте. Зачёркнутый бонус не доступен к выбору следующим помощникам. Далее к выбору приступает второй по вкладу в изучение помощник. Он выбирает 1 из оставшихся бонусов, получает его и зачёркивает его на карте, и т.д., пока бонусы не получат все помощники.

Если наблюдается ничья за очерёдность выбора бонуса, то все её участники одновременно выбирают по бонусу из всех оставшихся. Все выбранные бонусы зачёркиваются и становятся недоступными к выбору следующими участниками. Помощники могут выбрать одинаковый бонус в случае ничьей, это приведёт только к более обширному доступному выбору у помощников, сделавших меньший вклад в исследование созвездия.

Важно. Только помощники получают бонусы за открытие. Первооткрыватель никогда не получает бонусов открытого им созвездия, зато он получает его карту.

Пример. После отыгранной фазы действий Робин осматривает карты неоткрытых созвездий, и видит, что на карте тельца отмечены все звёзды. Это означает, что она становится первооткрывателем этого созвездия, а также это означает, что далее должна быть отыграна фаза открытий.

Робин играет зелёным маркером, её отметки не учитываются при определении количественных взносов в открытие. Главным помощником становится Дороти (оранжевый), она выдирает бонус первой. Дороти выбрала получение 4 славы. Она отмечает их на своём треке славы, а Робин зачёркивает этот бонус на карте созвездия. Вторым по помощи становится Мэтью (розовый). Он выбирает только из 3 бонусов и останавливается на получении 6 фишек звёздной пыли. Он мгновенно перемещает 6 фишек из общего запаса в свой мешочек для звёздной пыли.



Получение карты созвездия

После того, как все помощники получили бонусы, первооткрыватель забирает карту созвездия и помещает её в личной зоне. **Только что открытое созвездие всегда добавляется в личную зону игрока в активном состоянии.**

После получения карты созвездия, проверьте, нет ли ещё карт со всеми отмеченными звёздами вокруг поля сфер. Если есть, повторите предыдущие шаги для неё и всех таких карт (если есть). В конце этой фазы вокруг поля сфер должны остаться только карты с как минимум 1 неотмеченной звездой.

После получения всех карт открытых созвездий проверьте свой лимит карт в личной зоне (наибольшее число на треке мудрости, ячейка под которым зачёркнута). **Если вы превысили лимит, вы обязаны сбросить лишние карты созвездий из личной зоны.** Вы можете сбросить любые карты созвездий из личной зоны (новые или уже давно лежащие там, в активном или использованном состоянии).



Ваш начальный лимит карт в личной зоне равен 2. Повышая мудрость, вы можете повысить и свой лимит. Мудрость можно повысить за отмечание больших звёзд, а также в качестве бонусов или эффектов способностей карт созвездий.

После того, как вы привели количество карт созвездий в личной зоне к разрешённому количеству, пополните зону вокруг поля сфер картами созвездий. За каждое открытое созвездие разместите в зоне по 1 карте из колоды созвездий. После вашего хода вокруг поля сфер всегда должно быть столько карт, сколько игроков участвует в партии + 1.

Окончание игры

Как только карта окончания игры появляется на верху колоды карт созвездий, это означает скорое завершение партии.

- Если карта появилась на ходу первого игрока, то все остальные игроки совершают по ходу, завершая раунд.
- Если же карта появилась в ход любого другого игрока, то игроки завершают текущий раунд и отыгрывают ещё 1 целый раунд.

Карта окончания игры откладывается в сторону. Если после появления этой карты будут открыты созвездия, заменяйте их новыми картами из оставшейся колоды по обычным правилам.

Заметка. Вы можете в любой момент проверять, сколько в колоде осталось карт до появления карты окончания игры, но вы не можете смотреть, какие это карты.

После того, как все игроки совершили все свои ходы, перейдите к итоговому подсчёту.

Итоговый подсчёт

В игре есть много способов заработать славу. Если вы в какой-то момент достигнете конца трека славы (отметка в 90 славы), продолжайте начислять славу как-то по-другому зачёркивая ячейки (например, полностью зарисовывая поверх галочки или крестика) или стирая их. Получите славу за:

- **Размер мешочка.** Получите столько славы, каков текущий размер вашего мешочка для пыли.
- **Лимит карт.** Получите столько славы, каков ваш текущий лимит карт созвездий в личной зоне.
- **Оставшуюся звёздную пыль.** Получите по 1 славе за каждые 3 фишки звёздной пыли в вашем мешочке.
- **Отмеченные звёзды.** Получите по 1 славе за каждую отмеченную вами звезду на всех картах неоткрытых созвездий, лежащих вокруг поля сфер.
- **Карты созвездий в активном состоянии.** С каждой карты созвездия, находящейся в вашей личной зоне в активном состоянии, получите столько славы, сколько указано в её правом верхнем углу, рядом с указанием количества звёзд в созвездии.
- **Элементы.** Внесите все имеющиеся на ваших картах элементы в таблицу вашей карты итогового подсчёта, независимо от того, в каком состоянии они находятся, в использованном или активном. Получите славу за каждый ряд: 2/6/11 славы за 2/3/4 элемента в строке. Получите славу за каждый столбец: 3/6 славы за $\frac{3}{4}$ элемента в столбце.

Пример подсчёта славы за элементы. Мэтью внёс на свою карту итогового подсчёта все элементы, которые есть на картах созвездий в его личной зоне: он дописал к уже имеющимся там отметкам 3 воздуха, 2 земли и 3 воды.

Воздух приносит ему 11 славы, земля – 2 славы, огонь – 0 славы, а вода 6 славы.

Первый столбец приносит ему 6 славы, второй – 3 славы, а третий и четвёртый по 0 славы.

Итого, Мэтью получил за элементы 28 славы.

→	☁	X	X	X	11
→	🌱	X	X		2
	🔥	X			0
→	💧	X	X	X	6
		6	3	0	0
					28

Победителем становится игрок, набравший больше всех славы. В случае ничьей в игре будет несколько победителей.

Дополнительные правила для дуэльной партии

Если вы играете в Astra вдвоём, то вы должны знать несколько дополнительных правил.

При подготовке к партии положите в зоне общей доступности маркер третьего цвета, за него будет играть автома (мечтатель).

Поле сфер для 2 игроков

Поле сфер для дуэльной партии работает также, как обычно. Оно отличается от полей сфер для другого количества игроков наличием на сферах чисел от 1 до 4. Эти числа важны для фазы открытий, а также для новой фазы – фазы мечтателя.

Обзор игры

В дуэльной партии ход состоит из отыгрыша 4 фаз. Фаза способностей и фаза действий отыгрываются по обычным правилам, а вот к фазе открытий добавляется пара правил. Четвёртая фаза – фаза мечтателя – это абсолютно новая фаза.

Порядок отыгрыша хода в дуэльной партии:

1. Фаза способностей (опциональна)
2. Фаза действий (наблюдение или отдых)
3. Фаза открытий (если требуется)
4. Фаза мечтателя (срабатывает в случае отыгрыша действия отдыха)

Фаза открытий

Фаза открытий в основном отыгрывается как обычно, но вы можете столкнуться с ситуацией, что на карте открытого вами созвездия есть звёзды, отмеченные мечтателем. В этом случае мечтатель участвует в распределении бонусов. Если количество звёзд, отмеченных мечтателем, превышает количество звёзд, отмеченных вашим оппонентом, зачеркните 2 самых левых бонуса на карте только что открытого созвездия. Ваш оппонент будет выбирать бонус только из оставшихся 2 из 4 бонусов. В обратном случае мечтатель никак не влияет на получение бонусов вашим соперником. Мечтатель не получает бонусов, а только влияет на выбор.

Фаза мечтателя

Фаза мечтателя отыгрывается только если вы совершали действие отдыха в свой ход. Если вы выбрали действие отдыха, отыграйте его, затем отыграйте фазу открытий и затем фазу мечтателя. В этой фазе вы будете отмечать звёзды маркером мечтателя.

Правила мечтателя

- Если есть карта созвездия, на которой ещё нет отмеченных звёзд, мечтатель выбирает её.
 - Если таких несколько, он выбирает ту, на которой больше звёзд.
 - Если и таких несколько, игрок сам выбирает 1 из таких карт за мечтателя.
- Если все созвездия имеют хотя бы 1 отмеченную звезду, мечтатель выбирает карту с наибольшим общим количеством звёзд.
 - Если таких несколько, игрок сам выбирает 1 из таких карт за мечтателя.
- Посмотрите на число, указанное на активной сфере. Вы должны отметить на выбранной карте созвездия именно столько звёзд по обычным правилам отмечания звёзд.

Важно. Вы сами выбираете, какие звёзды отмечать в рамках хода мечтателя и рамках общих правил отмечания звёзд. Вы можете отметить меньше звёзд, чем указано на активной сфере, если уткнётесь в тупик. Вы не обязаны выбирать наиболее эффективный маршрут отмечания.

Мечта об открытии

Есть вероятность, что в ход мечтателя вы отметите последнюю звезду на карте созвездия. В данном случае незамедлительно сыграйте фазу открытия для этой карты. Никто из игроков не получает карту созвездия, но они могут получить бонусы за участие в исследовании по обычным правилам. После получения бонусов карта созвездия отправляется в сброс.

Приложения

Важно. Правила бонусов имеют более высокий приоритет, чем правила, описанные в буклете.

Бонусы



- **Слава.** Получите указанное количество славы.



- **Звёздная пыль.** Получите указанное количество фишек звёздной пыли. Вы можете превысить размер мешочка.



- **Наблюдение.** Получите указанное количество жетонов телескопов.



- **Улучшение.** Повысьте размер мешочка на указанное количество единиц. Вы не можете превысить максимальный размер мешочка.



- **Мудрость.** Получите указанное количество очков мудрости. Если вы достигли конца трека мудрости, дальнейшая полученная мудрость сгорает.



- **Активация.** Активируйте указанное количество карт созвездий в личной зоне. Вы можете выбирать любые карт, независимо от текущей активной сферы. Если у вас нет использованных карт, данный бонус вам ничего не приносит.

Способности созвездий

- **Andromeda (Андромеда).** Отметьте 1 любую звезду в любом неоткрытом созвездии, игнорируя правила выбора первой звезды. Затем отметьте все неотмеченные соседние с первой звёзды в этом созвездии, независимо от их типа. Если таким образом отмечаете большую звезду, вы получаете мудрость, как обычно. Вы не тратите звёздную пыль на эти отметания. Вы обязаны пропустить фазу действий в этом ходу, но вы можете использовать способности других созвездий.
- **Aquarius (Водолей).** Складывайте потраченную на отмечание стартовых и обычных звёзд звёздную пыль в отдельную кучку. Как только вы отмечаете первую в ход большую звезду, потраченную на неё звёздную пыль, а также всю звёздную пыль, которую вы потратите на последующее отмечание звёзд, отправляйте в общий запас. В конце своего хода верните в свой мешочек всю звёздную пыль из ранее отложенной отдельной стопки.
- **Aquila (Орёл).** Получите 4 фишки звёздной пыли из общего запаса. Вы можете превысить размер мешочка.
- **Ara (Жертвенник).** Вы можете купить любое количество жетонов телескопов по цене 3 фишки звёздной пыли за 1 жетон телескопа.
- **Argo Navis (Арго).** Отметьте по 1 звезде в 3 разных неоткрытых созвездиях, следуя правилам выбора первой звезды для отмечания, но не тратя на это звёздной пыли.
- **Aries (Овен).** Получите 3 фишки звёздной пыли. Вы можете превысить размер мешочка.
- **Auriga (Возничий).** Вы можете купить любое количество жетонов телескопов по цене 3 фишки звёздной пыли за 1 жетон телескопа.
- **Boötes (Волопас).** Совершая действие наблюдения, в качестве первой звезды вы можете выбрать любую неотмеченную обычную звезду созвездия. Это правило применяется ко всем вашим наблюдениям в этом ходу.
- **Cancer (Рак).** Получите по 1 славе за каждую отмеченную в этот ход большую звезду, независимо от того, была она отмечена за счёт действия наблюдения или способностей других карт созвездий.
- **Canis Major (Большой пёс).** Совершая действие наблюдения, в качестве первой звезды вы можете выбрать любую неотмеченную обычную звезду созвездия. Это правило применяется ко всем вашим наблюдениям в этом ходу.

- **Canis Minor (Малый пёс).** Получите 1 мудрость.
- **Capricornus (Козерог).** Складывайте потраченную на отмечание стартовых и обычных звёзд звёздную пыль в отдельную кучку. Как только вы отмечаете первую в ход большую звезду, потраченную на неё звёздную пыль, а также всю звёздную пыль, которую вы потратите на последующее отмечание звёзд, отправляйте в общий запас. В конце своего хода верните в свой мешочек всю звёздную пыль из ранее отложенной отдельной стопки.
- **Cassiopeia (Кассиопея).** Получите по 1 славе за каждое неоткрытое созвездие, в котором есть как минимум 1 отмеченная вами звезда.
- **Centaurus (Кентавр).** Отметьте 1 любую звезду в любом неоткрытом созвездии, игнорируя правила выбора первой звезды и не тратя на это звёздной пыли.
- **Serpheus (Цефей).** Получите 1 жетон телескопа.
- **Cetus (Кит).** Отметьте 1 любую звезду в любом неоткрытом созвездии, игнорируя правила выбора первой звезды и не тратя на это звёздной пыли.
- **Corona Australis (Южная корона).** Получите по 1 славе за каждую отмеченную в этот ход большую звезду, независимо от того, была она отмечена за счёт действия наблюдения или способностей других карт созвездий.
- **Corona Borealis (Северная корона).** Получите 1 жетон телескопа.
- **Corvus (Ворон).** Получите по 1 славе за каждое неоткрытое созвездие, в котором есть как минимум 1 отмеченная вами звезда.
- **Crater (Чаша).** Увеличьте размер мешочка на 1.
- **Cygnus (Лебедь).** Если в этот ход вы будете совершать действие отдыха, то вместо пополнения мешочка, получите столько фишек звёздной пыли, каков размер вашего мешочка для звёздной пыли. Вы можете превысить размер мешочка.
- **Delphinus (Дельфин).** Получите 3 фишки звёздной пыли. Вы можете превысить размер мешочка.
- **Draco (Дракон).** Отметьте по 1 звезде в 3 разных неоткрытых созвездиях, следуя правилам выбора первой звезды для отмечания, но не тратя на это звёздной пыли.
- **Equuleus (Конь).** Получите 2 фишки звёздной пыли. Вы можете превысить размер мешочка.
- **Eridanus (Эридан).** Отметьте 1 любую звезду в любом неоткрытом созвездии, игнорируя правила стартовой звезды. Затем отметьте все неотмеченные соседние с первой звёзды в этом созвездии, независимо от их типа. Если таким образом отмечаете большую звезду, вы получаете мудрость, как обычно. Вы не тратите звёздную пыль на эти отмечания. Вы обязаны пропустить фазу действий в этом ходу, но вы можете использовать способности других созвездий.
- **Gemini (Близнецы).** Увеличьте размер мешочка на 1.
- **Hercules (Геркулес).** Отметьте по 1 звезде в 2 разных неоткрытых созвездиях или 2 звезды в 1 созвездии, следуя обычным правилам отмечания звёзд, не тратя на это звёздную пыль.
- **Hydra (Гидра).** Складывайте потраченную на отмечание стартовых и обычных звёзд звёздную пыль в отдельную кучку. Как только вы отмечаете первую в ход большую звезду, потраченную на неё звёздную пыль, а также всю звёздную пыль, которую вы потратите на последующее отмечание звёзд, отправляйте в общий запас. В конце своего хода верните в свой мешочек всю звёздную пыль из ранее отложенной отдельной стопки.
- **Leo (Лев).** Получите 4 фишки звёздной пыли. Вы можете превысить размер мешочка.
- **Lepus (Заяц).** Отметьте по 1 звезде в 3 разных неоткрытых созвездиях, следуя правилам выбора первой звезды для отмечания, но не тратя на это звёздной пыли.
- **Libra (Весы).** Получите по 1 славе за каждую свою карту открытого созвездия, элемент которой совпадает с текущей активной сферой.
- **Lupus (Волк).** Если в этот ход вы будете совершать действие отдыха, то вместо пополнения мешочка, получите столько фишек звёздной пыли, каков размер вашего мешочка для звёздной пыли. Вы можете превысить размер мешочка.
- **Lyra (Лира).** Получите по 1 славе за каждое неоткрытое созвездие, в котором есть как минимум 1 отмеченная вами звезда.
- **Ophiuchus (Змееносец).** Отметьте по 1 звезде в 2 разных неоткрытых созвездиях или 2 звезды в 1 созвездии, следуя обычным правилам отмечания звёзд, не тратя на это звёздную пыль.
- **Orion (Орион).** Получите по 1 славе за каждую отмеченную в этот ход большую звезду, независимо от того, была она отмечена за счёт действия наблюдения или способностей других карт созвездий.

- **Pegasus (Перас).** Если в свой ход вы отмечали только обычные звёзды и не вызвали отыгрыша фазы открытий, то верните в свой мешочек всю потраченную на отмечание звёзд звёздную пыль. В обратном случае потраченная на отмечание звёзд звёздная пыль остаётся в общем запасе.
- **Perseus (Персей).** Получите по 1 славе за каждую свою карту открытого созвездия, элемент которой совпадает с текущей активной сферой.
- **Pisces (Рыбы).** Отметьте по 1 звезде в 2 разных неоткрытых созвездиях или 2 звезды в 1 созвездии, следуя обычным правилам отмечания звёзд, не тратя на это звёздную пыль.
- **Piscis Austrinus (Южная рыба).** Если в свой ход вы отмечали только обычные звёзды и не вызвали отыгрыша фазы открытий, то верните в свой мешочек всю потраченную на отмечание звёзд звёздную пыль. В обратном случае потраченная на отмечание звёзд звёздная пыль остаётся в общем запасе.
- **Sagitta (Стрела).** Получите 1 мудрость.
- **Sagittarius (Стрелец).** Если в этот ход вы будете совершать действие отдыха, то вместо пополнения мешочка, получите столько фишек звёздной пыли, каков размер вашего мешочка для звёздной пыли. Вы можете превысить размер мешочка.
- **Scorpius (Скорпион).** Совершая действие наблюдения, в качестве первой звезды вы можете выбрать любую неотмеченную обычную звезду созвездия. Это правило применяется ко всем вашим наблюдениям в этом ходу.
- **Serpens (Змея).** Отметьте 1 любую звезду в любом неоткрытом созвездии, игнорируя правила выбора первой звезды и не тратя на это звёздной пыли.
- **Taurus (Телец).** Если в свой ход вы отмечали только обычные звёзды и не вызвали отыгрыша фазы открытий, то верните в свой мешочек всю потраченную на отмечание звёзд звёздную пыль. В обратном случае потраченная на отмечание звёзд звёздная пыль остаётся в общем запасе.
- **Triangulum (Треугольник).** Получите 2 фишки звёздной пыли. Вы можете превысить размер мешочка.
- **Ursa Major (Большая медведица).** Вы можете купить любое количество жетонов телескопов по цене 3 фишки звёздной пыли за 1 жетон телескопа.
- **Ursa Minor (Малая медведица).** Получите 1 жетон телескопа.
- **Virgo (Дева).** Отметьте 1 любую звезду в любом неоткрытом созвездии, игнорируя правила стартовой звезды. Затем отметьте все неотмеченные соседние с первой звёзды в этом созвездии, независимо от их типа. Если таким образом отмечаете большую звезду, вы получаете мудрость, как обычно. Вы не тратите звёздную пыль на эти отмечания. Вы обязаны пропустить фазу действий в этом ходу, но вы можете использовать способности других созвездий.